**Part 1: Multiple-Choice Questions (with Translations)**

1. **What is the purpose of a test case?**
   * A) To check the performance of the application
   * B) To verify the functionality of the software
   * C) To create a user interface
   * D) To measure the memory usage  
     **Answer: B) To verify the functionality of the software**  
     **Dịch**: Mục đích của một test case là gì?
   * A) Để kiểm tra hiệu suất của ứng dụng
   * B) Để xác minh tính năng của phần mềm
   * C) Để tạo giao diện người dùng
   * D) Để đo lường việc sử dụng bộ nhớ  
     **Đáp án: B) Để xác minh tính năng của phần mềm**
2. **Which tool is commonly used for bug tracking?**
   * A) Selenium
   * B) Jira
   * C) Git
   * D) Jenkins  
     **Answer: B) Jira**  
     **Dịch**: Công cụ nào thường được sử dụng để theo dõi lỗi?
   * A) Selenium
   * B) Jira
   * C) Git
   * D) Jenkins  
     **Đáp án: B) Jira**
3. **What is regression testing used for?**
   * A) To check if the software is stable after new changes
   * B) To test the software’s security features
   * C) To verify the software’s user interface
   * D) To assess the usability of the software  
     **Answer: A) To check if the software is stable after new changes**  
     **Dịch**: Kiểm thử hồi quy được sử dụng để làm gì?
   * A) Để kiểm tra xem phần mềm có ổn định sau khi thay đổi mới không
   * B) Để kiểm tra các tính năng bảo mật của phần mềm
   * C) Để xác minh giao diện người dùng của phần mềm
   * D) Để đánh giá tính khả dụng của phần mềm  
     **Đáp án: A) Để kiểm tra xem phần mềm có ổn định sau khi thay đổi mới không**
4. **What is the main purpose of unit testing?**
   * A) To test individual components or functions
   * B) To test the user interface
   * C) To test the performance of the system
   * D) To test the system’s security features  
     **Answer: A) To test individual components or functions**  
     **Dịch**: Mục đích chính của unit testing là gì?
   * A) Để kiểm tra các thành phần hoặc chức năng riêng lẻ
   * B) Để kiểm tra giao diện người dùng
   * C) Để kiểm tra hiệu suất của hệ thống
   * D) Để kiểm tra các tính năng bảo mật của hệ thống  
     **Đáp án: A) Để kiểm tra các thành phần hoặc chức năng riêng lẻ**
5. **Which of the following is a characteristic of black-box testing?**
   * A) Testers focus on the code structure
   * B) Testers focus on the internal workings of the software
   * C) Testers focus on the user interface and functionality
   * D) Testers write automated test scripts  
     **Answer: C) Testers focus on the user interface and functionality**  
     **Dịch**: Đặc điểm nào sau đây của black-box testing?
   * A) Người kiểm thử tập trung vào cấu trúc mã nguồn
   * B) Người kiểm thử tập trung vào hoạt động bên trong của phần mềm
   * C) Người kiểm thử tập trung vào giao diện người dùng và chức năng
   * D) Người kiểm thử viết các kịch bản kiểm thử tự động  
     **Đáp án: C) Người kiểm thử tập trung vào giao diện người dùng và chức năng**
6. **What is the main advantage of automated testing?**
   * A) It is more accurate than manual testing
   * B) It can be repeated multiple times without additional effort
   * C) It doesn’t require any setup
   * D) It is cheaper than manual testing  
     **Answer: B) It can be repeated multiple times without additional effort**  
     **Dịch**: Lợi thế chính của kiểm thử tự động là gì?
   * A) Nó chính xác hơn kiểm thử thủ công
   * B) Nó có thể được lặp lại nhiều lần mà không cần nỗ lực thêm
   * C) Nó không cần bất kỳ thiết lập nào
   * D) Nó rẻ hơn kiểm thử thủ công  
     **Đáp án: B) Nó có thể được lặp lại nhiều lần mà không cần nỗ lực thêm**
7. **Which testing type focuses on the overall system's behavior and user experience?**
   * A) Unit Testing
   * B) Integration Testing
   * C) System Testing
   * D) Acceptance Testing  
     **Answer: C) System Testing**  
     **Dịch**: Loại kiểm thử nào tập trung vào hành vi tổng thể của hệ thống và trải nghiệm người dùng?
   * A) Unit Testing
   * B) Integration Testing
   * C) System Testing
   * D) Acceptance Testing  
     **Đáp án: C) System Testing**
8. **What is a common reason for conducting performance testing?**
   * A) To check how the software functions
   * B) To ensure the software meets business requirements
   * C) To test the system’s scalability under heavy load
   * D) To verify the security of the system  
     **Answer: C) To test the system’s scalability under heavy load**  
     **Dịch**: Lý do phổ biến để thực hiện kiểm thử hiệu suất là gì?
   * A) Để kiểm tra cách phần mềm hoạt động
   * B) Để đảm bảo phần mềm đáp ứng yêu cầu kinh doanh
   * C) Để kiểm tra khả năng mở rộng của hệ thống dưới tải nặng
   * D) Để xác minh tính bảo mật của hệ thống  
     **Đáp án: C) Để kiểm tra khả năng mở rộng của hệ thống dưới tải nặng**
9. **Which of the following is a valid bug report element?**
   * A) Steps to reproduce
   * B) The test case ID
   * C) The software version
   * D) All of the above  
     **Answer: D) All of the above**  
     **Dịch**: Yếu tố nào sau đây là hợp lệ trong báo cáo lỗi?
   * A) Các bước tái hiện
   * B) ID của test case
   * C) Phiên bản phần mềm
   * D) Tất cả các yếu tố trên  
     **Đáp án: D) Tất cả các yếu tố trên**
10. **Which tool is used for performance testing?**
    * A) Postman
    * B) JMeter
    * C) Jira
    * D) Git  
      **Answer: B) JMeter**  
      **Dịch**: Công cụ nào được sử dụng để kiểm thử hiệu suất?
    * A) Postman
    * B) JMeter
    * C) Jira
    * D) Git  
      **Đáp án: B) JMeter**
11. **What is smoke testing used for?**
    * A) To check if the software build is stable enough to proceed with further testing
    * B) To test the security of the application
    * C) To test specific user functions
    * D) To check the software's performance under load  
      **Answer: A) To check if the software build is stable enough to proceed with further testing**  
      **Dịch**: Kiểm thử smoke được sử dụng để làm gì?
    * A) Để kiểm tra xem phần mềm có đủ ổn định để tiếp tục kiểm thử tiếp theo không
    * B) Để kiểm tra bảo mật của ứng dụng
    * C) Để kiểm tra các chức năng người dùng cụ thể
    * D) Để kiểm tra hiệu suất phần mềm dưới tải  
      **Đáp án: A) Để kiểm tra xem phần mềm có đủ ổn định để tiếp tục kiểm thử tiếp theo không**
12. **What is boundary value analysis used for?**
    * A) To test the system’s overall behavior
    * B) To check for values that are at the edge of allowable input ranges
    * C) To test the application’s security
    * D) To check the user interface for errors  
      **Answer: B) To check for values that are at the edge of allowable input ranges**  
      **Dịch**: Phân tích giá trị biên được sử dụng để làm gì?
    * A) Để kiểm tra hành vi tổng thể của hệ thống
    * B) Để kiểm tra các giá trị ở rìa của phạm vi đầu vào cho phép
    * C) Để kiểm tra bảo mật của ứng dụng
    * D) Để kiểm tra giao diện người dùng có lỗi không  
      **Đáp án: B) Để kiểm tra các giá trị ở rìa của phạm vi đầu vào cho phép**
13. **Which of the following is a type of non-functional testing?**
    * A) Security Testing
    * B) Usability Testing
    * C) Performance Testing
    * D) All of the above  
      **Answer: D) All of the above**  
      **Dịch**: Loại kiểm thử nào sau đây là kiểm thử phi chức năng?
    * A) Kiểm thử bảo mật
    * B) Kiểm thử tính khả dụng
    * C) Kiểm thử hiệu suất
    * D) Tất cả các yếu tố trên  
      **Đáp án: D) Tất cả các yếu tố trên**
14. **Which testing technique is used to test the integration of different modules?**
    * A) Unit Testing
    * B) Integration Testing
    * C) System Testing
    * D) Acceptance Testing  
      **Answer: B) Integration Testing**  
      **Dịch**: Kỹ thuật kiểm thử nào được sử dụng để kiểm tra sự tích hợp của các mô-đun khác nhau?
    * A) Kiểm thử đơn vị
    * B) Kiểm thử tích hợp
    * C) Kiểm thử hệ thống
    * D) Kiểm thử chấp nhận  
      **Đáp án: B) Kiểm thử tích hợp**
15. **What is the main goal of acceptance testing?**
    * A) To check if the software meets user requirements
    * B) To ensure the system performs well under heavy load
    * C) To test the software’s user interface
    * D) To check the software’s security features  
      **Answer: A) To check if the software meets user requirements**  
      **Dịch**: Mục tiêu chính của kiểm thử chấp nhận là gì?
    * A) Để kiểm tra xem phần mềm có đáp ứng yêu cầu người dùng không
    * B) Để đảm bảo hệ thống hoạt động tốt dưới tải nặng
    * C) Để kiểm tra giao diện người dùng của phần mềm
    * D) Để kiểm tra các tính năng bảo mật của phần mềm  
      **Đáp án: A) Để kiểm tra xem phần mềm có đáp ứng yêu cầu người dùng không**
16. **Which of the following is a type of performance testing?**
    * A) Load Testing
    * B) Stress Testing
    * C) Endurance Testing
    * D) All of the above  
      **Answer: D) All of the above**  
      **Dịch**: Loại kiểm thử nào sau đây là kiểm thử hiệu suất?
    * A) Kiểm thử tải
    * B) Kiểm thử căng thẳng
    * C) Kiểm thử độ bền
    * D) Tất cả các yếu tố trên  
      **Đáp án: D) Tất cả các yếu tố trên**
17. **Which type of testing ensures that the software works correctly for the intended user?**
    * A) Usability Testing
    * B) Functional Testing
    * C) Compatibility Testing
    * D) Regression Testing  
      **Answer: A) Usability Testing**  
      **Dịch**: Loại kiểm thử nào đảm bảo phần mềm hoạt động chính xác cho người dùng mục tiêu?
    * A) Kiểm thử tính khả dụng
    * B) Kiểm thử chức năng
    * C) Kiểm thử tính tương thích
    * D) Kiểm thử hồi quy  
      **Đáp án: A) Kiểm thử tính khả dụng**
18. **Which of the following is part of security testing?**
    * A) Checking data encryption
    * B) Checking password protection
    * C) Testing vulnerability to attacks
    * D) All of the above  
      **Answer: D) All of the above**  
      **Dịch**: Yếu tố nào sau đây là một phần của kiểm thử bảo mật?
    * A) Kiểm tra mã hóa dữ liệu
    * B) Kiểm tra bảo vệ mật khẩu
    * C) Kiểm tra khả năng bị tấn công
    * D) Tất cả các yếu tố trên  
      **Đáp án: D) Tất cả các yếu tố trên**
19. **Which of the following is a commonly used bug tracking tool?**
    * A) Selenium
    * B) TestRail
    * C) Jira
    * D) Jenkins  
      **Answer: C) Jira**  
      **Dịch**: Công cụ nào sau đây là công cụ theo dõi lỗi phổ biến?
    * A) Selenium
    * B) TestRail
    * C) Jira
    * D) Jenkins  
      **Đáp án: C) Jira**
20. **Which testing type is most useful for detecting compatibility issues between different devices?**
    * A) Usability Testing
    * B) Compatibility Testing
    * C) Performance Testing
    * D) Regression Testing  
      **Answer: B) Compatibility Testing**  
      **Dịch**: Loại kiểm thử nào hữu ích nhất để phát hiện các vấn đề tương thích giữa các thiết bị khác nhau?
    * A) Kiểm thử tính khả dụng
    * B) Kiểm thử tính tương thích
    * C) Kiểm thử hiệu suất
    * D) Kiểm thử hồi quy  
      **Đáp án: B) Kiểm thử tính tương thích**

**Part 2: Writing Tasks**

**Task 1: Describe your favorite game and why you love it.**

My favorite game is Genshin Impact. I love its open-world environment, dynamic combat system, and frequent updates that introduce new events and characters. The anime-style graphics and soundtrack are also very engaging.

**Dịch (Tiếng Việt)**:  
Trò chơi yêu thích của tôi là Genshin Impact. Tôi thích thế giới mở rộng lớn, hệ thống chiến đấu linh hoạt và các bản cập nhật thường xuyên với sự kiện lẫn nhân vật mới. Đồ họa phong cách anime và nhạc nền cũng rất cuốn hút.

**Task 2: Explain why you want to become a QA Game Tester.**

I want to become a QA Game Tester because I am passionate about games and care deeply about delivering high-quality experiences. I enjoy finding bugs, documenting them clearly, and working with developers to resolve issues. This role allows me to combine my love of gaming with my analytical skills.

**Dịch (Tiếng Việt)**:  
Tôi muốn trở thành QA Game Tester vì đam mê game và mong muốn mang đến trải nghiệm chất lượng cao cho người chơi. Tôi thích tìm lỗi, ghi chép chi tiết và phối hợp với các lập trình viên để khắc phục vấn đề. Công việc này cho phép tôi kết hợp niềm yêu thích game với kỹ năng phân tích của mình.

**Task 3: Describe a challenging bug you found and how you reported it.**

In one project, I found a crash that only occurred when the player’s device orientation changed mid-loading. I reproduced the issue by rotating the device during load screens, captured logs and video, then created a detailed bug report in Jira with steps, environment, and attachments. The developers fixed the memory leak causing the crash.

**Dịch (Tiếng Việt)**:  
Trong một dự án, tôi phát hiện lỗi crash chỉ xảy ra khi người chơi xoay thiết bị giữa lúc tải màn hình. Tôi tái hiện lỗi bằng cách xoay thiết bị trong khi tải, ghi lại log và video, rồi tạo báo cáo lỗi chi tiết trên Jira với các bước, môi trường và tài liệu đính kèm. Các lập trình viên đã sửa chữa lỗi rò rỉ bộ nhớ gây ra sự cố này.

**Part 3: Interview (Vietnamese)**

1. **Giới thiệu bản thân và kinh nghiệm kiểm thử.**  
   “Em là Võ Văn Minh Trí, 23 tuổi, tốt nghiệp CNTT. Em từng thực tập tại Amazing Solutions, viết test case, báo cáo bug và tham gia regression testing.”
2. **Quy trình báo cáo bug bạn thường dùng?**  
   “Em mô tả rõ: môi trường test (thiết bị/OS), bước tái hiện, kết quả mong đợi vs thực tế, mức độ severity/priority, kèm hình/video minh họa.”
3. **Bạn đã gặp lỗi khó tái hiện chưa? Xử lý thế nào?**  
   “Có, ví dụ crash xuất hiện khi pin <15%. Em xác định điều kiện, thu thập log, phối hợp dev tái hiện môi trường test cụ thể.”
4. **Làm thế nào để cập nhật test case khi game thay đổi?**  
   “Em sử dụng TestRail/Excel, review theo changelog và trao đổi liên tục với dev để cập nhật.”
5. **Theo bạn, yếu tố quan trọng nhất khi test game mobile?**  
   “Em ưu tiên hiệu năng (performance), trải nghiệm người dùng (UX/UI) và tương thích thiết bị (compatibility).”
6. **Nêu một lỗi bạn từng tìm và cách phát hiện.**  
   “Ví dụ: nhân vật xuyên tường khi va chạm nhanh. Em kiểm tra collision, quay video và ghi log gửi dev.”
7. **Bạn đam mê thể loại game nào nhất? Tại sao?**  
   “Em thích MOBA vì tính chiến thuật và tinh thần đồng đội; game như LoL giúp em rèn kỹ năng phân tích và phối hợp.”
8. **Làm sao để giữ đam mê khi test lặp đi lặp lại?**  
   “Em coi mỗi bug là cơ hội cải thiện trải nghiệm, đồng thời học thêm về thiết kế và code.”
9. **Bạn đã sử dụng công cụ tự động hóa test chưa?**  
   “Em từng dùng Selenium cho web; với game em ưu tiên manual nhưng đang học Appium cho mobile automation.”
10. **Bạn muốn phát triển kỹ năng gì trong 1–2 năm tới?**  
    “Em muốn nâng cao test performance/load testing và triển khai tự động hóa để tối ưu quy trình.”